GAME BOY COLOR

KONAMI

ゲームボーイ＆カラー共通カートリッジ

DMG-AYKJ-JPN
RK188-J1

YU-GI-OH!

遊☆戯☆王 II
闇界決闘記 Dark duel Stories
デュエルモンスターズ™

取扱説明書

KONAMI®

安全にご使用していただくために・・・

⚠ 警告

●疲れた状態での使用、連続して長時間にわたるご使用は、健康上好ましくありませんので避けてください。

●ごくまれに、強い光の刺激や、点滅を受けたり、テレビの画面などを見たりしているときに、一時的に筋肉のけいれんや意識の喪失などを経験する人がいます。こうした症状を経験した人は、ゲームをする前に必ず医師と相談してください。また、ゲーム中にこのような症状が起きた場合には、直ちにゲームを中止し、医師の診察を受けてください。

●ゲーム中にめまい・吐き気・疲労感・乗り物酔いに似た症状などを感じたときは、直ちにゲームを中止してください。その後も不快感が続いている場合は医師の診察を受けてください。 それを怠った場合、長期にわたる障害を引き起こす場合があります。

●ゲーム中に手や腕に疲労、不快や痛みを感じたときは、直ちにゲームを中止してください。その後も不快感が続いている場合は、医師の診察を受けてください。それを怠った場合、長期にわたる障害を引き起こす可能性があります。

●他の要因により、手や腕の一部に障害が認められたり、疲れている場合は、ゲームをすることによって、症状が悪化する可能性があります。そのような場合は、ゲームをする前に医師に相談してください。

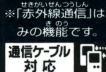
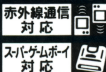
●目の疲労や乾燥、異常に気が付いた場合、一旦ゲームを中止し、5~10分の休憩をとってください。

⚠ 注意

●長時間ゲームをするときは、適度に休憩をとってください。めやすとして1時間ごとに10~15分の小休止をおすすめします。

このたびはコナミのゲームボーイ＆カラー共通カートリッジ「遊戯王デュエルモンスターズII 闇界決闘記TM」をお買い上げいただきまして、誠にありがとうございます。ご使用になる前に必ず「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しい使用法でご愛用ください。なお、この「取扱説明書」は再発行いたしませんので、大切に保管してください。

CONTENTS もくじ

本品は全てのゲームボーイシリーズ本体で使用できますが、「ゲームボーイカラー」を使用しない場合は白黒画面になります。

※「赤外線通信」はゲームボーイカラーのみの機能です。

DUEL MONSTERS？
デュエルモンスターズとは？

デュエルモンスターズはカードゲームです。
なんと700種類にもおよぶカードが存在します。カードにはそれぞれ攻撃力・守備力などがあり，カードをうまく利用して先に相手のＬＰを0にしたほうが勝ちとなります。

プレイヤーの目的

このゲームの目的は，キャンペーンで次々と敵を倒し，最終的にペガサス・Ｊ・クロフォードを倒すことです。

HOW TO PLAY
操作のしかた

Aボタン：コマンド決定。

Bボタン：コマンドキャンセル。ターンの終了。

スタートボタン：ゲーム開始。

セレクトボタン：タイトル画面のみカーソルの移動。

十字ボタン：カーソルの移動。会話のページ送り。

かばん	START＋十字ボタンの左右	20ページづつページを更新。
かばん	SELECT＋十字ボタンの左右	デッキへのカードの出し入れができる。
デッキ	START＋SELECT＋A	デッキのカードを全てかばんにもどす。

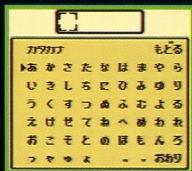
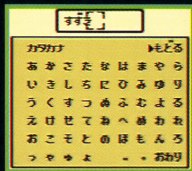
＊スーパーゲームボーイで使用する際、コナミ社製の必殺コマンドコントローラー（別売）では作動いたしませんので、ご了承ください。

START GAME　ゲームのはじめかた

はじめてゲームをする

電源を入れてタイトル画面になったら、カーソルで「はじめから」を選んでSTARTボタンを押してください。デュエルネームの入力画面になるので、あなたのデュエルネーム（ゲーム中のあなたの名前）を入れてください。「おわり」を選ぶとメニュー画面に移ります。

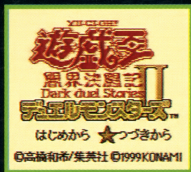
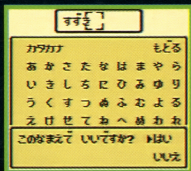
★デュエルネームの入力

文字は「ひらがな」と「カタカナ」から選べます。カーソルをあわせて決定してください。

カーソルを移動させて文字を入力していきます。まちがえた場合は「もどる」を選んでカーソルを直したい文字にあわせて、もう1度入力する方法と、キャンセルで文字を消す方法があります。

入力が終わりましたら「おわり」を選びます。この名前でいいか聞かれますので、よければ「はい」を、「いいえ」の場合は最初から入力します。

デュエルネームはメインメニュー「なまえへんこう」で変更できます。

つづきからゲームをする

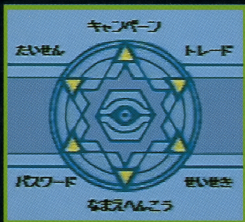
このゲームは自動的に、セーブをするシステムになっています。電源を入れれば、前回まで遊んだ状態がロードされて、タイトル画面に移ります。電源を入れてタイトル画面になったら、カーソルで「つづきから」を選んでSTARTボタンかAボタンを押してください。「はじめから」を選ぶとそれまでのセーブデータは消去されます。ご注意ください。

＊「電池交換規定」「バッテリーバックアップのソフトについて」はP.36～P.37をごらんください。

MENU　メニューのみかた

メインメニュー

ここからいろいろなモードにいくことができます。

メニュー	内容	ページ
キャンペーン	かばん・デッキ・デュエル	P.7～
トレード	DM1とトレード・DM2とトレード	P.10
トレード	D-トランス送信・D-トランス受信	P.11
せいせき・なまえへんこう・パスワード		P.12
たいせん	かばん・デッキ・デュエル 500／700／1000／2000／9999	P.13

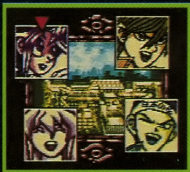
注意

「トレード」と「たいせん」はかばんに、扱えるモンスターカードが50枚以上ないとできません。

「パスワード」はデッキキャパシティが600以上ないとできません。

MODE モードの説明

キャンペーン

マンガでおなじみのキャラクターと対戦ができます。キャンペーンで勝ち続け、ペガサス・J・クロフォードを倒すとエンディングを見ることができます。このモードで負けても、自分のカードは取られません。

遊戯　本田　城之内　獏良

海馬ランド ▶ 東京ドーム ▶ ペガサス・J・クロフォード

それぞれのマップデュエリストに5回以上勝つと、次のマップにいけるようになります。

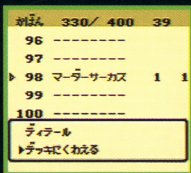
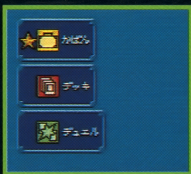
キャンペーンの進めかた

1　メニューから「キャンペーン」を選びます。

2　「かばん」には自分が持っているカード、「デッキ」にはデュエルするためのカードがあります。

3　「デュエル」を選ぶ前にデッキを組み立てます。相手によってデッキを組み立て直したりします。また40枚カードがそろっていない場合はデュエルできません。

4　カードの入れ替えは画面下の「デッキにくわえる」「かばんにもどす」でできます。

5　デッキを準備したらいよいよ、デュエルです。「デュエル」を選んでください。

★通信ケーブルの接続方法

*スーパーゲームボーイ2では通信対戦,トレードはできません。

●用意するもの

ゲームボーイシリーズの本体・・・・・・・・・・・・・・2台
遊戯王デュエルモンスターズⅡのカートリッジ・・・・2個
専用通信ケーブル・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・1本

●接続の方法

1 それぞれの電源がスイッチがOFFの状態で、カートリッジを差し込みます。
2 通信ケーブルを奥までしっかりと差し込みます。
3 それぞれ本体の電源スイッチをONにします。

★通信プレイについてのご注意

次のような場合、誤作動することがありますので、正しく接続してご使用ください。誤作動をおこした場合、下記の点を確認の後、初めから操作しなおしてください。

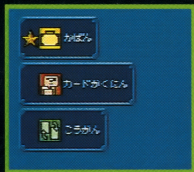
●通信ケーブルが正しく接続されていない。
●ゲームの途中で、通信ケーブルを抜き差しする。
●本体にあった、専用通信ケーブルを使っていない。

*くわしくは、本体の取扱説明書をお読みください。

トレード

通信ケーブルをつなげて遊戯王デュエルモンスターズ1,2とカード交換をしたり,赤外線通信をつかってD-トランスをしたりします。トレードはかばんの中にモンスターカードが50枚以上ないとできません。

★DM1とトレード

遊戯王デュエルモンスターズ1と、カード交換をします。このとき、遊戯王デュエルモンスターズ2は1〜365がトレードできます。

（注意）ただし、スーパー・ウォー・ライオン、ゼラ、カオスソルジャー、デビルズミラーはトレードすることができません。

★DM2とトレード

遊戯王デュエルモンスターズ2とカード交換をします。遊戯王デュエルモンスターズ2で使える全てのカードが交換できます。

トレードの方法

1　「かばん」からトレードしたいカードにカーソルをあわせます。

2　画面下の「こうかんにだす」を選んで決定します。「かばん」画面から抜けるにはBボタンを押します。

3　カードを確認する場合は「カードかくにん」で確認することができます。

4　そのカードでよければ「こうかん」を選んでください。

かばん　348/9999
96　よろいむしャソン　200
97　ドラゴン・ゾンビ　200
▶98　マーダーサーカス　200
99　ゴーストおうーパ　200
100　かくとうせんしア　200
ディテール
▶こうかんにだす

カードのかくにん
▶ 98　マーダーサーカス
ディテール
かばんにもどす

★Dートランス

ゲームボーイカラーの赤外線通信機能を使った新しい遊びです。片方を送信、もう片方を受信にして選ぶと受信側に新たなカードが出てきます。なにが出てくるかは全くわかりません。

＊くわしくは、ゲームボーイカラー本体の取扱説明書をお読みください。

せいせき

自分の名前や、対戦成績、デュエリストレベルが確認できます。

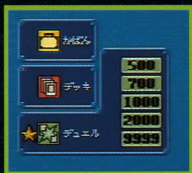
なまえへんこう

あなたのデュエルネームが変更できます。変更のしかたは、P.4の「デュエルネームの入力」と同じです。

パスワード

コナミ公式カードの下についている8桁の数字を入力できます。ただし、このモードに入るには、デッキキャパシティが600以上必要です。ここでパスワードを入力すると、正しくても間違ってもデッキキャパシティを消費するので注意してください。正しいパスワードを入力するとカードがもらえます。

たいせん

通信ケーブルをつなげて対戦するモードです。数字はデッキキャパシティの上限です。対戦に勝つと相手のかばんの中からランダムで１枚、カードを奪い取ります。負けると自分のかばんの中からカード１枚が相手に渡ってしまいます。

たいせん方法

1　通信の準備をしてください。通信準備についてはP.9を見てください。

2　メニューから「たいせん」を選びます。キャンペーンモードと同じく、デッキの準備をします。かばんの中にモンスターカードが50枚以上ないと「たいせん」はできません。

3　つぎに上限デッキキャパシティを選びます。このとき、デッキキャパシティが上限より多い場合、また違う数字を選んだ場合も通信エラーとなりデュエルできません。

4　通信に問題がなければ、デュエル開始です。

＊正しく遊ばないと、セーブデータが消える恐れがあります。

MONITOR 画面のみかた

かばん

自分が持っているカードの確認ができます。デッキに選ばれていて、かばんの中に存在しなくても名前は表示されます。カードは170,000枚以上持つことができます。

デッキ

デュエルで使う40枚のカードを見ることができます。始めに「かばん」からカードを40枚集めておかないとデュエルできません。

ディテール

カードの内容が確認できます。画面下に「ディテール」と表示されるので、カーソルをあわせて決定してください。ディテールはデュエル中にも見ることができます。

デュエル

この画面(がめん)でゲームをプレイします。デッキに40枚(まい)のカードがそろっていなかったり、カードレベルの合計(ごうけい)がデッキキャパシティより大(おお)きいとデュエルできません。

DUEL デュエル

デュエルとは決闘という意味です。選ぶとカードバトルをします。デュエルをするためには、いくつか制限があります。以下の条件を全て満たさなければなりません。

デッキのカードを４０枚にする
カードレベルの合計をデッキキャパシティより少なくする

RULE

40枚のカード（デッキ）を用意し、それぞれ8000点のＬＰからスタート。プレイヤーはターンごとにカードを引き「こうげき」「しゅび」などの指示を与え、相手をＬＰ0にした方が勝ちです。

★攻撃・守備力以外に召喚魔族があり，その召喚魔族ごとの優劣によって勝敗が決まる。

★攻撃表示のカードに攻撃をした場合，攻撃力が勝っている方が勝ち。負けた方のＬＰが攻撃力の差だけ減り，カードが消える。

★守備表示のカードに攻撃した場合，守備力が勝っていれば守備力と攻撃力の差だけＬＰが減る。
攻撃力が勝っている場合は，守備表示のカードは消えるがＬＰはそのまま。

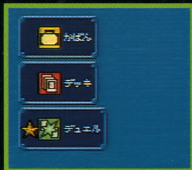
★お互い守備表示の場合はなにもおきない。

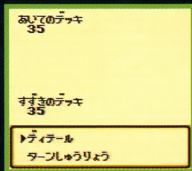
★儀式カードを使ってモンスター3体を融合させて他のカードにする3体融合もできる。

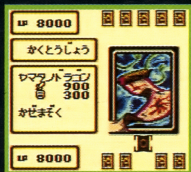
★1ターンで手札のカードを複数使うことができる。

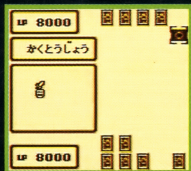
★罠カードを使って相手を罠にかけることができる。

ゲームプレイ

メインメニューで「キャンペーン」か「たいせん」を選び、次の画面で「デュエル」を選びます。

40枚のデッキがシャッフルされ、5枚が手札として表示されます。カードにカーソルをあわせると、カードの能力とグラフィックが表示されます。

Bボタンを押して「ディテール」を選ぶとカードの詳しい説明が見られます。

このときに間違えて「ターンしゅうりょう」を選んでしまうと、カードを召喚していなくても相手のターンになってしまいます。

場に召喚するカードを選び決定します。1ターンで、モンスターカードの召喚1回と罠カード・魔法カードを何枚でも使うことができます。

モンスターカードに「こうげき」か「しゅび」の指示をします。続けて魔法カードなどを使わない場合は、先攻はここで1ターン目が終了です。Bボタンを押して「ターンしゅうりょう」を選んでください。

相手も同じくモンスターカードを場に召喚します。攻撃する相手のカードを選ぶとバトルが始まります。

これらをくりかえしてゲームを進めます。どちらかが、ＬＰ0になったらゲーム終了です。

召喚魔族

モンスターカードには召喚魔族が割り当てられています。召喚魔族には得意・不得意な魔族があり、その関係はデュエルで重要になります。

「こうげき」対「こうげき」で攻撃力が相手のカードより高くても、召喚魔族の優劣によって負ける場合があります。召喚魔族関係図を見て参考にしてください。

◀「デーモンの召喚」は「キーメイス」よりも攻撃力が高いが、「キーメイス」は白魔族なので、この場合「デーモンの召喚」カードの負けとなります。

召喚魔族関係図

族

全てのカードには族が割り当てられています。

★モンスターカード

ドラゴン・魔法使いなど20種類があります。モンスターカードの族による違いは、地形効果に影響されることです。

★特殊カード

魔法、罠、儀式の３種類があります。魔法カードはいろいろな効果を生み出します。罠カードは、罠フィールドに罠を仕掛けることができます。儀式カードは、モンスターカード３体を生け贄にして、新たなモンスターカード１体を召喚させることができます。

魔法カード　モンスターカードやライフポイトにいろいろな効果を与えるカードです。フィールドを変更することもできます。

フィールドチェンジ系

戦うフィールドを変えます。モンスターカードはフィールドによって能力が大きく変わるので、フィールド変換カードによって逆転することもできます。

パワーアップ系

場に召喚した特定のモンスターに使うとパワーアップする魔法カードです。

モンスターカード		魔法カード
炎の剣士、エルフの剣士、ほか	＋	伝説の剣
ハーピィ・レディ、ヴィシュワ・ランディー、ほか	＋	電撃鞭
モンスタートル、タートルタイガー、ほか	＋	鋼の甲羅

ほかにもいろいろな効果の魔法カードがあります。

罠カード　カードによって効果や条件は違います。ときにはトラップが発動しない場合もありますが，1度罠カード置き場にカードを出してしまうと，1ターンでカードは消えます。発動した場合もカードは消えます。

罠カードは場ではなく，1番左にある罠カード置き場に出します。

万能地雷グレイモヤ

相手が攻撃したとき，爆発でモンスターはこっぱみじんに消えさる。

あまのじゃくの呪い

パワーアップカードの効果を逆転させ，パワーダウンさせるカード。

天狗のうちわ

火の粉や火炎地獄などの直接攻撃を相手にはねかえす。

ほかにもまだ，いろいろな種類の罠カードがあります。

儀式カード　特定のモンスターカード3体（生け贄）と、儀式カード1枚で新たなモンスターカード1体が召喚されます。

※儀式カードを使うと、デッキからカードが消滅してしまいます。使い捨てで、2度と戻ってきません。

場に生け贄カード3枚がそろっていないと、儀式はおこりません。

カオスの儀式　ルイーズ　暗黒騎士ガイア　クリボー　カオス・ソルジャー

ほかにもまだ、いろいろな種類の儀式カードがあります。

融合

場のモンスターに、手札のモンスターを重ね合わせたときに、別のモンスターに変身することを「融合」と呼びます。このゲームにはたくさんの融合パターンがあります。そのうちのいくつかを紹介します。

組み合わせるモンスターカード				融合後のカード
暗黒騎士ガイア	＋	カース・オブ・ドラゴン	→	竜騎士ガイア
マグネッツ1号	＋	ファイヤー・アイ	→	炎の剣士
未熟な悪魔	＋	時の魔術師	→	デーモンの召喚

○…絶好調　―…普通　×…絶不調

モンスターカードのフィールド適応性

族	森	荒野	山	草原	海	闇
ドラゴン	―	―	○	―	―	―
魔法使い	―	―	―	―	―	○
アンデット	―	○	―	―	―	―
戦士	―	―	―	○	―	―
獣戦士	○	―	―	○	―	―
獣	○	―	―	―	―	―
鳥獣	―	―	○	―	―	―
悪魔	―	―	―	―	―	○
天使	―	―	―	―	―	×
昆虫	○	―	―	―	―	―
恐竜	―	○	―	―	―	―
爬虫類	―	―	―	―	―	―
魚	―	―	―	―	○	―
海竜	―	―	―	―	○	―
機械	―	―	―	―	×	―
雷	―	―	○	―	○	―
水	―	―	―	―	○	―
炎	―	―	―	―	×	―
岩石	―	○	―	―	―	―
植物	○	―	―	―	―	―

CHARACTER キャラクター紹介

武藤　遊戯

キャンペーンでは、君の練習相手になってくれる。デュエルモンスターズはあまり強くない。

真崎　杏子

遊戯の幼なじみ。勝ち気だがとってもキュートな女の子。デュエルモンスターズではあなたにアドバイスなどをしてくれる。

城之内　克也

不良ぽいが心は優しい。友情を守る熱血漢。デュエルモンスターズでは「草原」での戦いが得意。

迷宮兄弟・迷（兄）

宮（弟）とのコンビは強力だが、今回は別々に戦うことになる。海馬ランドの迷宮アトラクションで君の挑戦を待つ！

孔雀 舞

香りを使ってカードを見わける、アロマタクティクスの使い手。遊戯や城之内の友情にふれ、違う自分に目覚め始めた。

バンデット・キース

かつて全米一といわれたデュエリスト。デュエルトーナメントの賞金を総なめにしていた賞金稼ぎ。勝つためには手段を選ばない。

海馬 瀬人

覚醒したもう1人の遊戯に負けていらい、放心状態になっていたが奇跡の復活をとげた。

ペガサス・J・クロフォード

デュエルモンスターズを生み出した若き天才ゲームデザイナー。キャンペーンでは、彼を倒すことが最大の目的だ！

CAPTURE DUEL　デュエル攻略法

攻撃と守備を使いわけろ！

相手が強力なモンスターを召喚したときなど、がむしゃらに攻撃しているだけだと、逆にたくさんダメージを受けてしまうことが多い。そんなときは守備表示でじっと我慢。守備表示のモンスターはやられてもＬＰは減らないぞ。

召喚魔族に気を付けろ！

たとえ強いカードでも安心できない。召喚魔族の関係によっては攻撃力が高いほうが負けることだってあるんだ。あの「B・E・Wドラゴン」は攻撃力が3000。でも攻撃力は900の「闇の仮面」の召喚魔族は黒魔族なので、白魔族の「B・E・Wドラゴン」は負けてしまうんだ。

＊この場合は攻撃表示でも、カードが消えるだけでＬＰは減らないよ。

フィールドをうまく使おう！

モンスターには得意なフィールドと苦手なフィールドが必ず存在する。フィールドカードを1枚使うだけで、一発逆転ということもありえるよ。

パワーアップ系魔法カードを重ねて使え！

パワーアップ系の魔法カードはモンスターに重ねて使えることができるよ。（でも2枚までだから注意してね!!）パワーアップしたモンスターに、パワーアップ系の魔法カードを使えばさらに強力にパワーアップするよ。

罠カードをしかけろ！

まんがでも遊戯が使っている、罠カードを効果的に使おう。このカードを使うことによって、ゲームの流れが変わることもあるぞ。

たくさんの人と通信対戦しよう！

通信対戦をいろいろな人としよう。10人と対戦するごとにレアカードがプレゼントされるよ。デッキキャパシティも増えるよ。

キャンペーンで何度もデュエリストたちに勝とう！

同じデュエリストに何度も勝ち抜いていると、レアカードをもらえることがあるんだ。そして勝った回数が多ければ多いほど超レアカードがもらえるぞ。デッキキャパシティも増えるよ。

デッキのカード選びから戦いははじまっている！

デッキを組むときから戦いははじまっているんだ。これからはじまるデュエルを予想して、デッキのカードを選ぶことも重要だ！攻撃力が強力なモンスターを中心にパワーで押し切るか、防御力で逃げ切るか、相手の得意なフィールドは？召喚魔族はどうか？など色々な組み立てかたがある。その方法はデュエルをかさねてコツをつかもう。

強力なカードを手に入れよう！

戦いかたを工夫しても、やっぱり強力なカードがあったほうが戦いは有利になる。キャンペーンや友達との対戦などで強力なカードをどんどん集めよう！
パスワードを使って強力なカードを手に入れる方法もあるぞ。でもその場合、デッキキャパシティが減ってしまうから注意しよう。

WORDING 用語説明

デッキキャパシティ

あなたのデッキを組む能力。デッキキャパシティが大きいと、より強力なカードをデッキに組み込むことができるんだ。キャンペーンや友達と対戦するとデッキキャパシティは増え、逆にパスワードを入力するとデッキキャパシティは減ってしまうよ。

デュエリストレベル

あなたのデュエリストとしてのレベル。デュエリストレベルがあがることによって、今まで扱えなかった強力なカードが扱えるようになるんだ。＊カードレベルがデュエリストレベルと同じか、それ以下のカードしか扱えないよ。

カードレベル

カードのレベル。デッキキャパシティに関係している。

族

全てのカードには族が割り当てられている。モンスターカードは、ドラゴン、魔法使いなど２０種類。モンスターカードの族による違いは、地形効果に影響されることだ。特殊カードは、魔法、罠、儀式の３種類。

●電池交換規定

「カセット内蔵バッテリーバックアップ用電池交換について」

1. 取扱説明書の注意書きにしたがい、正常な状態で使用した上で内蔵電池が切れた場合以下の規定にもとづき電池交換をいたします。尚、商品をお送りいただく前に、必ず電話連絡をお願いいたします。
   (1) 発売日より1年間は無償にて電池交換いたします。
   (2) 発売日より1年間以上経過した場合の電池交換は有償交換となります。

2. 発売日より1年間以内でも次の場合は有償となります。
   (1) 使用上の誤り、不当な修理や改造による電池消耗。
   (2) お買い上げ後の移動、輸送、落下などによる電池消耗。
   (3) 火災、地震、風水害、落雷、その他天災地変、公害、塩害、異常電圧などによる電池消耗。

3. カセット内蔵電池の消耗、交換時には記憶していた内容が消失します。その内容および、このソフトを使用したことによる損害、逸失利益または第三者からのいかなる請求においても、当社は一切その責任を負いませんのであらかじめご了承ください。

4. 上記内容にもとづく電池交換は日本国内においてのみ有効です。上記内容についてご不明な点等がございましたら コナミ カスタマーサポートセンターにご連絡ください。

修理依頼先： コナミ カスタマーサポートセンター

〒106-0032 東京都 港区 六本木 1-4-30

TEL 03-3586-5735

「ナンバー・ディスプレイ」を利用しています。

営業時間：月曜日～金曜日（祝日は除く）正午～午後7時まで。電話番号はお間違えないようにお願いいたします。上記連絡先は予告なく変更される場合がありますのでご注意ください。

※商品をお送りいただく前に、必ず電話連絡をお願いいたします。

●バッテリーバックアップのソフトについて

・このカートリッジ内部には、ゲームの成績や途中経過をセーブ(記録)しておくバッテリーバックアップ機能がついています。むやみに電源スイッチをON/OFFしたり、本体の電源をいれたままでカートリッジの抜き差しをすると、セーブされていた内容が消えてしまうことがありますのでご注意ください。

・カートリッジの分解や改造、取扱説明書に指定されている任天堂製本体装置以外の機器を使用してのソフト内容の変更、改造、改ざんは絶対にしないでください。故障やデータ消失の原因となり、商品に関する修理やサービスが受けられない場合があります。

・いったん消えてしまったデータの復元はできません。また消失したデータに関しては理由の如何にかかわらず弊社は一切の責任を負いかねます。

機器の取り扱いについて・・・

⚠警告

●運転中や歩行中の使用、航空機内や病院など使用が制限されまたは禁止されている場所での使用は絶対にしないでください。事故やけがの原因となります。

⚠注意

●カートリッジはプラスチックや金属部品が含まれています。燃えると危険ですので、廃棄する場合は各自治体の指示に従ってください。

＜使用上のおねがい＞

●極端な温度条件下での使用や保管、および強いショックを避けてください。また、分解や改造をしないでください。
●使用後は必ず電源スイッチをOFFにしてください。
●端子部に触れたり、水に濡らすなど、汚さないでください。

コナミ株式会社

〒105-6021 東京都港区虎ノ門4-3-1

●商品に関するお問い合わせは● TEL03-3586-1573
お客様相談室
コナミホットライン
ゲーム攻略方法、裏技等に関するご質問にはお答えできません。
「ナンバー・ディスプレイ」を利用しています。
営業時間：月曜日～金曜日(祝日を除く) 午前9時～午後7時まで

●故障に関するお問い合わせは お買い求めのお店、もしくは下記まで● TEL03-3586-5735
コナミ カスタマーサポートセンター
〒106-0032 東京都港区六本木1-4-30
「ナンバー・ディスプレイ」を利用しています。
営業時間：月曜日～金曜日(祝日を除く) 午前9時～午後7時まで

最新情報はコナミテレホンサービス(毎月2・4月曜日内容一新)：東京03-3436-2277 大阪06-6455-0477
インターネット情報サービス：ホームページアドレス http://www.konami.co.jp/

電話はお間違えのないようにお願いします。上記連絡先は予告なく変更される場合がありますのでご注意ください。

Japan 制作：コナミ コンピュータ エンタテイメント ジャパン　インターネット情報サービス http://www.konami.co.jp/kcej/